

Estimulação cognitiva em idosos com uso de jogos de baixo custo

*Maria Eduarda Dodde Nassar¹, Everton de Souza Ramos¹ Maria Luíza Botacini Peixoto¹,
Lilian Pimenta Facin de Campos², Carolina Magalhães dos Santos³*

(1) Aluno de Iniciação Científica do PROVIC – Curso de Enfermagem; Pesquisadora Orientadora – Laboratório de Estudos em Enfermagem Hospitalar – LAEEH/ISECENSA; (3) Pesquisadora Colaboradora – Laboratório de Estudos em Saúde Pública – LAESP/ISECENSA, Rua Salvador Correa, 139, Centro, Campos dos Goytacazes, RJ, Brasil.

Com a pandemia do COVID-19 ficamos reclusos ao ambiente domiciliar como medida de prevenção à disseminação do vírus SARS-CoV-2. Neste contexto, os idosos, por serem do grupo de risco, ficaram isolados em suas residências e, viram-se obrigados, por muitas vezes, a abandonar suas atividades diárias que, são grandes aliadas na manutenção da sua autonomia e independência. No entanto, o isolamento social e físico, principalmente entre os idosos, é uma séria preocupação de saúde pública podendo levar ao risco elevado de problemas cardiovasculares, neurocognitivos e de saúde mental. Neste contexto, o presente estudo visa promover o uso de teleoficinas com idosos, durante o isolamento imposto pela pandemia de COVID-19, a fim de investigar os impactos gerados por esta ferramenta na rotina dos idosos. Será desenvolvido um estudo de campo, de abordagem qualitativa com 20 idosos, de ambos sexos, que estejam cumprindo isolamento social. Inicialmente, será realizado um treinamento online através de vídeos gravados pelos pesquisadores sobre como participar das teleoficinas. Estas, por sua vez, acontecerá uma vez por semana, durante dois meses, sempre com a orientação de um pesquisador. Antes das teleoficinas serão aplicados questionários pré-teste e, após os questionários pós-teste juntamente com a escala de depressão geriátrica contendo 15 perguntas para avaliação do desenvolvimento cognitivo dos participantes. Os questionários pré-teste e pós-teste serão elaborados na plataforma GoogleForms, com perguntas relacionadas à caracterização sociodemográfica e às teleoficinas, e serão apresentados de forma online via WhatsApp. Os dados serão analisados através do software SPSS. As atividades de estimulação cognitiva com característica de jogos e ludicidade, são estratégias que tem sido utilizadas com a intenção de buscar a manutenção das habilidades do idoso, na sua saúde cognitiva e a socialização como fatores que garantem a sua qualidade de vida. Desta forma, o presente estudo visa contribuir com a promoção da manutenção da saúde mental e cognitiva de idosos que se encontram isolados devido a pandemia da COVID-19 no município de Campos dos Goytacazes/RJ.

Palavras-chave: Saúde do idoso. Isolamento social. Enfermagem.

Apoio: ISECENSA.